



ABC123 LeR - Ler e Recuperar - Jogo Eu Leio!

O Eu Leio é um jogo de apoio à aprendizagem da leitura, direccionado a alunos do 1.º e 2.º anos e foi desenvolvido pela Porto Editora em parceria com o Instituto Politécnico do Porto.



Neste tutorial, vamos mostrar-lhe as funcionalidades e vantagens deste jogo. Encontre o **jogo Eu Leio** na secção Aprendizagem, e clique em jogar.



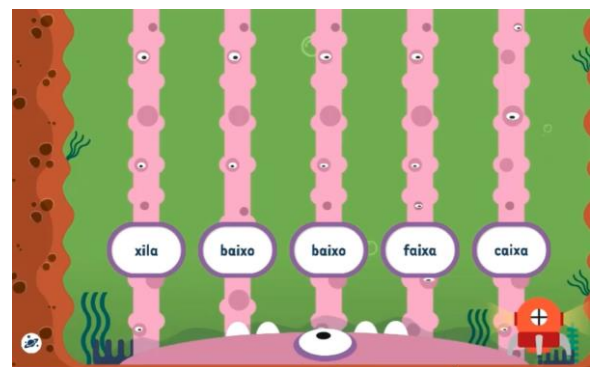
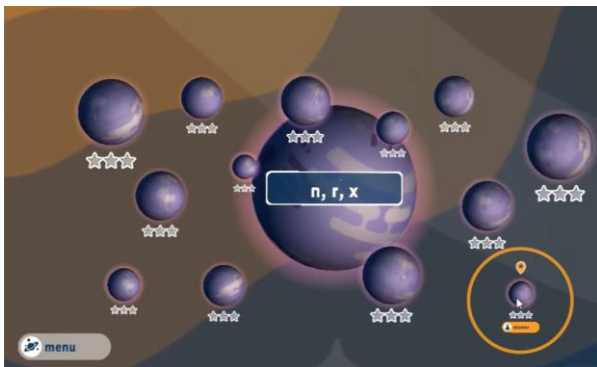
Ligue o som e prepare-se para a aventura!



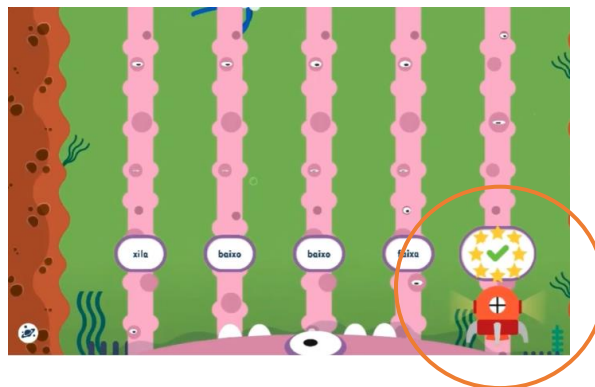
Em PC, tablet, ou smartphone, o aluno é desafiado a percorrer um sistema de Planetas e Luas, que têm associados desafios de leitura.



Veja o exemplo deste desafio que estimula a aprendizagem da leitura de palavras com n, r e x. A criança inicia o desafio quando clica em 'Aterrar'.



O aluno ouve a palavra "Caixa" e tem de a selecionar no ecrã para seguir em frente.



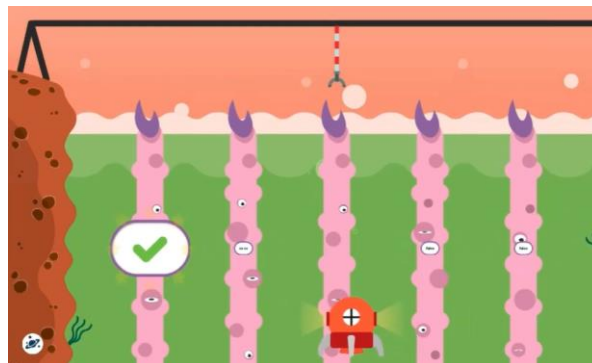
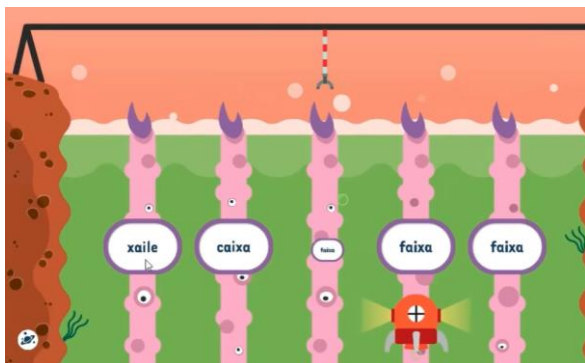
Quando não acerta, é eliminada a resposta errada e ouve-se novamente a palavra. Só avança quando acerta.



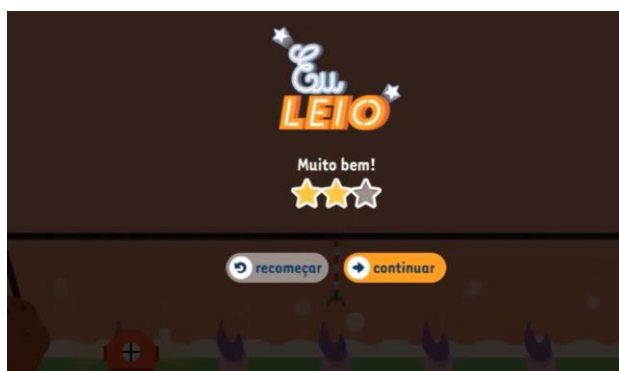
APRENDIZAGEM DA LEITURA

ABC123 LeR - Jogo Eu Leio!

A repetição exaustiva dos mesmos estímulos num desafio, automatiza as capacidades da leitura.



Sempre que termina o desafio é-lhe apresentada a pontuação e o aluno pode recomeçar o jogo ou continuar para outro desafio.



O “Eu Leio” é uma excelente ferramenta para treinar a leitura e despistar problemas de dislexia.

